

ASE Student Edition

Fast track to Extreme Programming



ASE: Engineering von Profis für Profis

Die ASE (Agile Software Engineering) Student Edition ist eine schlanke Version des ASE Team Empowerment Programms für professionelle Software Ingenieur*Innen, das andrena und SAP gemeinsam konzipiert haben. Sie bietet eine ebenso schnelle wie intensive Möglichkeit für Studierende, die Methoden des Agile Software Engineering – ASE - selbst auszuprobieren.

Was ist das ASE Training?

Das Training ergänzt Scrum um das, was man als Handwerkszeug des Programmierens bezeichnen könnte: Techniken und Praktiken für klaren, hochwertigen Code. Diese Ergänzung ist wichtig, weil Scrum zwar ein hervorragendes Rahmenwerk dafür liefert, wie sich die Entwicklerinnen und Entwickler organisieren. So sagt Scrum, dass am Ende eines Zeitintervalls - genannt Sprint - lauffähige Teilstücke geliefert werden sollen. Scrum sagt aber nichts darüber, wie es das Team rein handwerklich schafft, diese Teilstücke herzustellen. Ohne die entsprechenden Fertigkeiten kann Scrum nicht funktionieren. Deshalb schließt das ASE Training die Lücke zwischen dem Wunsch, agil vorzugehen und eventuell fehlender Professionalität in der Entwicklung.

Exklusiv für Studierende: Unsere ASE Student Edition

Die Student Edition des ASE Trainings ist ein einwöchiger Kurs, in dem Studierende richtige Scrum-Teams bilden und lernen, in Scrum-Sprints auslieferbare System-Inkrement zu entwickeln.

Innerhalb von fünf Tagen durchlaufen die Teams vier beispielhafte Scrum-Sprints. Sie lernen dabei Arbeitspraktiken aus Scrum, Extreme Programming und der Projektpraxis von andrena und SAP kennen. Ein typischer Wochenplan:

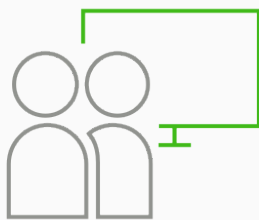
Monday	Tuesday	Wednesday	Thursday	Friday
Introductions	Introduction: Definition of Done (DoD), Code Quality	Introduction: Mock objects	Introduction: Backlog estimation	Introduction: Exploratory Testing
	Discussion	Coding Dojo/Exercise	Backlog Estimation Session	Testing Dojo
Introduction to Scrum	Daily scrum			
	Sprint 1 continues	Sprint 2 continues	Sprint 3 continues	Sprint 4 continues
Forming Teams	Review meeting			
	Retrospective			
Lunch break				
Introduction: Continuous Integration, Pair Programming, The Product	Introduction: TDD	Introduction: Refactoring	Introduction: Clean Code	Advanced topics (Test Planning, Specification by Example)
	Coding Dojo	Coding Dojo/Exercise	Kata	
Planning meeting				Q&A
Daily Scrum				
Sprint 1: Set-up, Pair Programming, Continuous Integration	Sprint 2: TDD	Sprint 3: Refactoring	Sprint 4: Clean Code	Overall retrospective

ASE Student Edition

Fast track to Extreme Programming

Was Dich erwartet

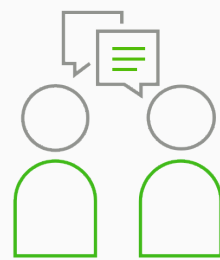
- XP-Techniken und -Praktiken: Pair Programming, Test Driven Development, Refactoring, Continuous Integration
- Team-Organisation mit Scrum in der Praxis: Artefakte, Rollen, Techniken
- Schätzen mit dem Planning Poker, Definition of Done, Case Studies und Co. - (Team-)Selbstorganisation und welche Rolle der Product Owner spielt



Pair Programming



Clean Code



Intensive Coaching

Wer Du bist

- Student/in und hast idealerweise schon mit Java oder C# programmiert
- gespannt darauf, Softwareentwicklung in einem agilen Unternehmen kennenzulernen
- interessiert daran, den Grundsatz „Du entwickelst es, du planst es“ in der Praxis auszuprobieren

Technologien und Tools sind zum Beispiel Java, Spring Boot, JUnit, Typescript, React, Redux und Git. Nach dem Kurs erhalten alle Teilnehmerinnen und Teilnehmer ein Zertifikat. Für die Teilnahme fallen weder Gebühren an, noch ist sie mit anderweitigen Verpflichtungen verbunden.



Termine und Orte

Wir bieten die ASE Student Edition grundsätzlich online und in verschiedenen Standorten an.

Die aktuellen Termine und Orte findet Ihr unter:

<https://www.andrena.de/ase-student-edition>

Dort könnt Ihr Euch auch direkt online bewerben.

Klingt interessant, Du hast aber noch die eine oder andere Frage? Dann kannst Du jederzeit unter ase-student-edition@andrena.de mit uns Kontakt aufnehmen.